



**Na początku rozgrywki w „banku” jest suma wszystkich czterech liter, bo w alfabecie hebrajskim każda litera ma wartość liczbową:**

**נ- nun = 50 pkt.**

**ג- gimel = 3 pkt.**

**ה- hey = 5 pkt.**

**ש- szin = 300 pkt.**

**Każdy gracz dostaje sumę wszystkich liter czyli 358 pkt. Gracze kręcą bączkiem. W naszym wypadku wirtualnym i zachowują się tak jak nakazują litery. Wygrywa ten, kto pierwszy uzyska 1000 lub 2000 punktów**

**ש- litera szin- oznacza „położ”- gracz odkłada całą swoją pulę**

**נ- litera nun oznacza „nic” i wszystko zostaje bez zmian**

**ה- litera hej oznacza „połowę.” Gracz dokłada połowę swoich punktów**

**ג- Litera gimel oznacza „wszystko” i gracz zabiera dla siebie wszystko, co leży w „banku”**





**BANK**

